



MANUEL UTILISATEUR

GS-MPI004

Interface téléphone mobile GSM Quadri-bandes

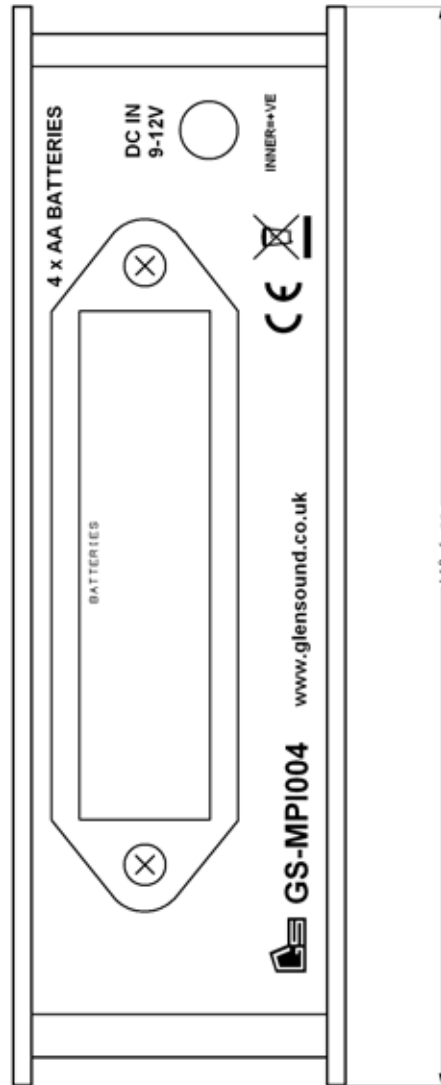
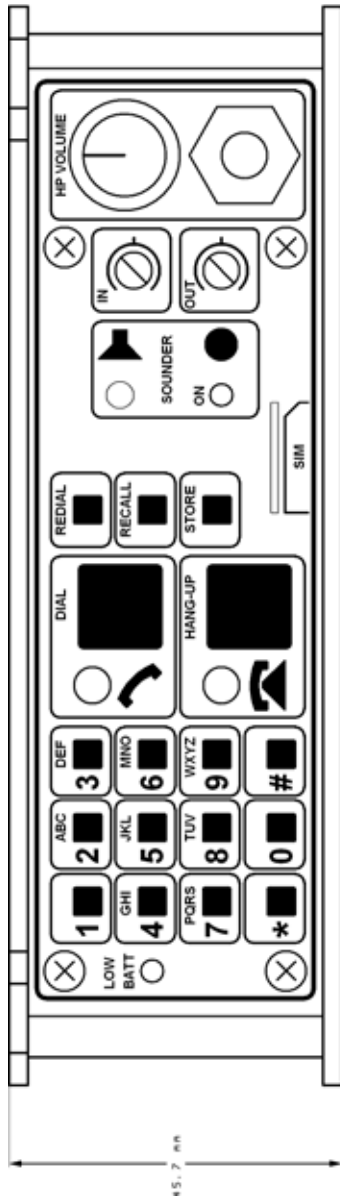
GS-MPI005

Interface téléphone mobile GSM Quadri-bandes Rack 1U

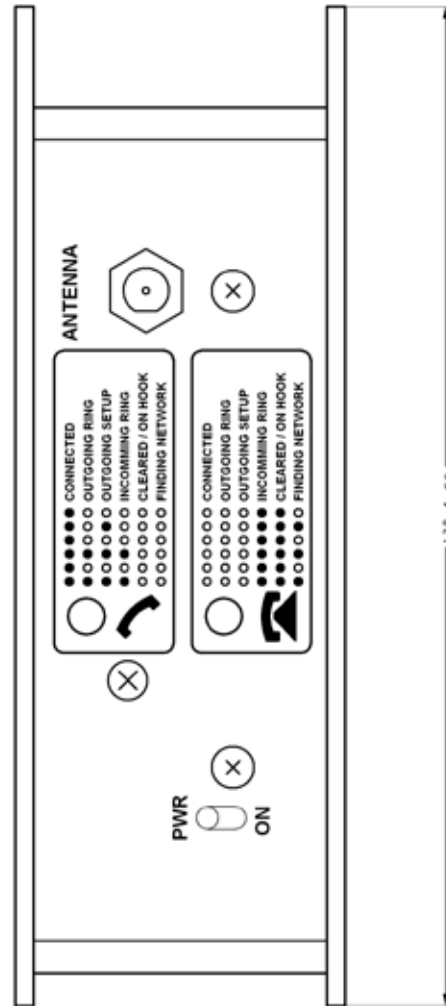
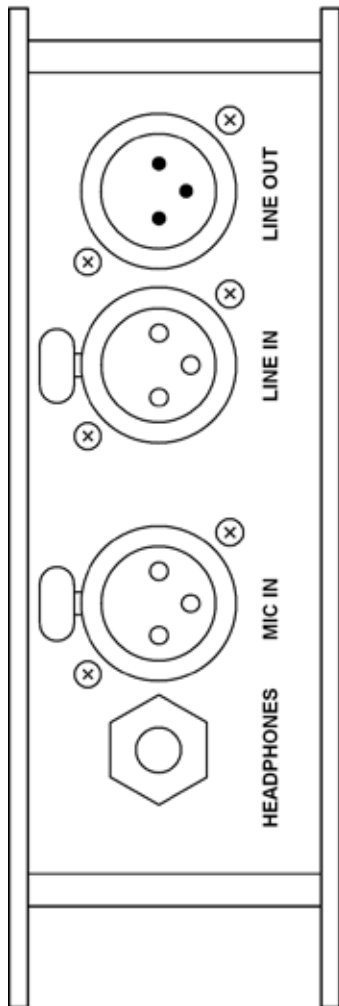


Distributeur exclusif : Pilote Films
33, rue Godefroy, 92800 Puteaux
tél : 01 49 00 13 50 - email : info@pilotefilms.com - web : www.pilotefilms.com

GS-MPI004 : Faces avant & arrière

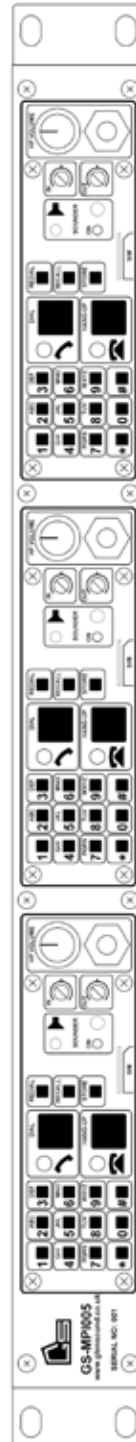
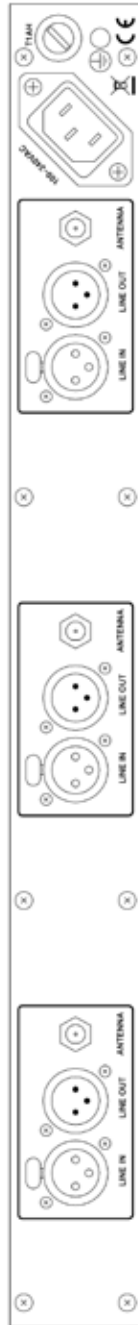


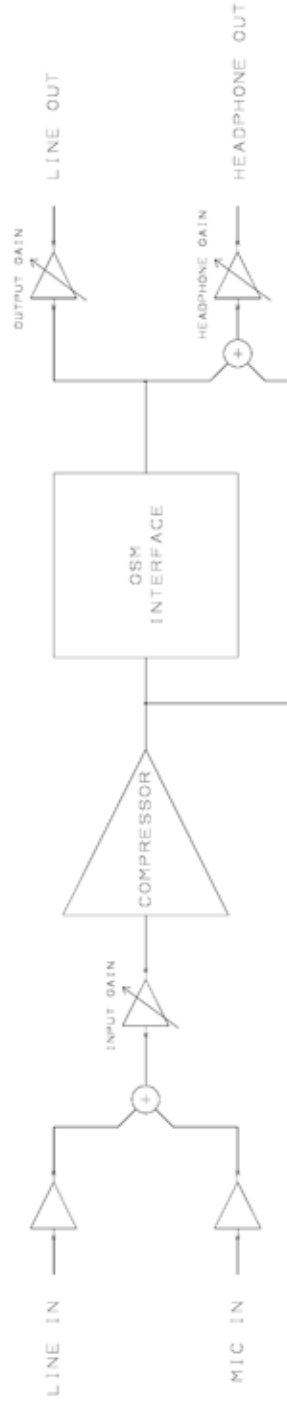
GS-MPI004 : côtés



138.4 mm

GS-MPI005R + GS-MPI005 (x3) :
Faces avant & arrière





ISSUE 1	1 of 1	GLENSSOUND		GLENSSOUND
DATE 5/2/88		SUBJECT OS-MP1284/5 Block Diagram		
DRAWN KDD		DRG. REF. A4 - 16898		

GLENSSOUND
ELECTRONICS LTD.

GS-MPI004 / MPI005(R) : Manuel Utilisateur VF02

Le GS-MPI004 est un téléphone GSM quadri-bande au format boîtier ceinture, muni d'entrées microphone et ligne, d'une sortie ligne, et d'une prise casque. Le GS-MPI005R est un châssis alimenté au format rack 19" 1U, pouvant contenir jusqu'à 3 modules GSM GS-MPI005 (modèle équivalent au GS-MPI004).

ALIMENTATION.

Le GS-MPI004 peut être alimenté depuis un bloc externe (9-12V) ou par piles (4 piles AAA). Nous recommandons l'emploi de piles au Lithium Manganèse pour une durée d'utilisation accrue. Si les 2 types d'alimentation sont branchés en même temps, c'est l'alimentation externe qui prend le dessus.

Note : l'alimentation externe ne peut pas être employée pour recharger les piles.

Une voyant "LOW BATT." s'allume en façade du GS-MPI004 lorsque les piles deviennent trop faibles. Tant que le voltage des piles est supérieur à 1,1V le voyant reste éteint. Entre 1,1V et 0,92V, ce même voyant se mettra à clignoter de plus en plus vite au fur et mesure que le voltage diminuera, indiquant de fait l'urgence du remplacement des piles. En dessous de 0,92V le voyant reste allumé et indique que le boîtier GSM ne peut plus fonctionner faute d'alimentation suffisante.

L'alimentation 100-240V du châssis rack GS-MPI-005R sert aussi à faire fonctionner les modules GS-MPI005 (jusqu'à 3 modules) installés à l'intérieur. Ni le châssis, ni les boîtiers ne sont pourvus de voyant "LOW BATT".

ANTENNE.

Les GS-MPI004 et GS-MPI005 utilisent tous deux des connecteurs d'antenne femelles SMA (antenne pourvu d'un connecteur mâle SMA). Chaque module GSM doit être muni de sa propre antenne : une antenne pour une GS-MPI004, et de une à trois antennes pour le GSMPI005R.

INTERFACE AUDIO.

Le GS-MPI004 possède des entrées séparées micro et ligne symétriques, mixées initialement ensemble. Chaque module GS-MPI005 possède une entrée ligne, mais pas d'entrée micro. Le niveau de signal est ajusté par un réglage du gain présent en façade, avant de passer au travers d'un compresseur.

L'alimentation phantom n'est pas disponible sur l'entrée micro du GS-MPI004. De fait, seuls les micros dynamiques peuvent être utilisés. La sortie audio de l'interface GSM est partagée entre la sortie ligne et la sortie casque. Le niveau de signal de la sortie ligne est ajustée par un réglage de gain présent en façade. La sortie casque est mélangée à un signal provenant de l'entrée (pour fournir le sidetone) et ajustée par le bouton "HP VOLUME " présent en façade, avant de sortir sur la prise jack ¼ ", présente sur le côté droit du boîtier. Sur les modules GS-MPI005, le jack est en façade. La sortie casque est conçue pour recevoir des casques haute impédance, l'utilisation d'un autre type de casque réduirait significativement la durée de vie des piles (MPI004 seulement).

INTERFACE UTILISATEUR.

Chaque boîtier GSM est muni d'un clavier de numérotation standard, d'un bouton poussoir vert "DIAL" correspondant au voyant "OFF-HOOK" (décroché), d'un bouton poussoir rouge "HANG-UP" correspondant au voyant "ON-HOOK" (raccroché). Le bouton "DIAL" sert à appeler un numéro composé via le clavier ou à répondre à un appel entrant. Le bouton "HANG-UP" sert à terminer un appel, à rejeter un appel entrant ou à effacer un numéro mal composé via le clavier.

Lorsque le boîtier est allumé, il vérifie si le code PIN est activé. Dans ce cas, le voyant "SOUNDER" clignote rapidement quatre fois, toutes les trois secondes, invitant l'utilisateur à entrer le code à quatre chiffres du code PIN pour déverrouiller le téléphone. Lorsque le code PIN a été entré avec succès, ou si aucun code PIN n'a été mis sur la carte SIM, le voyant rouge "ON-HOOK" clignote, indiquant que l'unité essaie de se connecter à un réseau GSM. Une fois la connexion établie, le voyant reste allumé, tandis que "OFF-HOOK" est éteint. Cet état de base indique que le boîtier est prêt à composer des numéros ou à recevoir des appels.

Lorsqu'un numéro de téléphone est composé sur le clavier et que le bouton-poussoir "DIAL" est enfoncé, le voyant "ON-HOOK" s'éteint tandis que "OFF-HOOK" se met à clignoter, indiquant que le téléphone est décroché et attend que le correspondant en bout de ligne décroche l'appel. Une douce sonnerie retentit alors, pendant que le voyant "OFF-HOOK" clignote en cadence. Lorsque le correspondant appelé décroche son téléphone, le voyant "OFF-HOOK" reste allumé indiquant que l'appel est en cours.

Lorsqu'un appel entrant est reçu et que le téléphone GSM du boîtier est raccroché, le voyant "ON-HOOK" restera allumé, tandis que la sonnerie retentira à une cadence rapide, et que le voyant "OFF-HOOK" se mettra à clignoter de concert. Si une touche du clavier de composition de numéro est enfoncée pendant un appel, le boîtier générera la tonalité DTMF correspondante.

REPertoire.

Chaque unité GSM dispose de neuf mémoires pour enregistrer des numéros fréquents, plus une fonction "BIS" pour rappeler le dernier numéro composé. L'utilisation de ces mémoires se fait au travers les 3 boutons jaunes "REDIAL", "RECALL" et "STORE" (uniquement lorsque le téléphone est raccroché). En appuyant sur le bouton "REDIAL" le téléphone décroche la ligne et compose le dernier numéro appelé. Pour enregistrer un numéro en mémoire, tapez le numéro sur le clavier, appuyez sur la touche "STORE", puis sur un des boutons du clavier (1 à 9). Le voyant "OFF-HOOK" clignote deux fois rapidement, indiquant que le numéro a bien été enregistré. Pour composer un numéro en mémoire, appuyez sur le bouton "RECALL", puis sur le bouton du clavier correspondant au numéro à composer. Le téléphone décroche la ligne et compose le numéro. Si aucun numéro de téléphone valide n'est stocké, la sonnerie retentira. Note : Le répertoire stocké sur la carte SIM n'est pas accessible.

CARTE SIM

Chaque unité de téléphone mobile nécessite une carte SIM distincte. La carte SIM doit être insérée à l'envers dans le logement ad hoc horizontal sur la face avant (angle biseauté positionné en haut à droite, et la puce dorée tournée vers le haut). La carte SIM doit être enfoncée dans le logement jusqu'en butée. Pour la retirer, exercer une pression sur la carte à l'aide de votre ongle, puis l'extraire complètement du logement. Note : Le répertoire stocké sur la carte SIM n'est pas accessible.

CODE PIN

Lorsque le boîtier est allumé, il vérifie si le code PIN de la carte SIM est activé ou non, et demandera à l'utilisateur d'agir en conséquence (voir paragraphe "Interface visuelle"). Le boîtier ne peut pas être utilisé pour activer, désactiver ou modifier le code PIN de la carte SIM. Ces actions doivent être effectuées en plaçant la carte SIM dans un téléphone mobile standard.

REPONSE AUTOMATIQUE

Par défaut, le téléphone mobile ne décroche pas automatiquement un appel entrant. Cependant, chaque boîtier GSM peut être réglé de manière indépendante pour répondre automatiquement après 1 à 9 sonneries. Pour ce faire, appuyez sur la touche du clavier appropriée (0 à 9) tandis que vous allumerez l'appareil. Si vous choisissez la touche 0, la fonction de réponse automatique est désactivée. Ce réglage est stocké, et sera toujours actif lors des prochaines mises sous tension de l'appareil. Note : De nombreux réseaux GSM propose un service de réponse automatique après un certain nombre de sonneries. La fonction de réponse automatique du boîtier n'est pas en mesure d'influer sur cela, toutefois, le fournisseur de réseau GSM peut désactiver cette fonction sur demande.

SOUNDER (générateur de sonneries)

Chaque unité GSM possède un générateur de sonneries actif, mais il peut être facilement désactivé à l'aide d'un bouton-poussoir sur l'avant du panneau. Ce réglage est stocké, et sera toujours actif lors des prochaines mises sous tension de l'appareil.

INSTRUCTIONS DE FONCTIONNEMENT

Mise en route du GS-MPI004 :

1. Visser l'antenne appropriée sur le connecteur SMA.
2. Insérer la carte SIM à l'envers dans son logement (voir paragraphe "carte SIM").
3. Placer les 4 piles AAA dans leur logement, et / ou connecter l'alimentation externe.
4. Mettre sous tension le boîtier.
5. Si le voyant "SOUNDER" commence à clignoter, taper le code PIN SIM.
6. Attendre que le voyant rouge "ON-HOOK" cesse de clignoter, indiquant que le boîtier s'est connecté avec succès au réseau GSM.
7. Le boîtier est prêt à être utilisé.

Installation et mise en route des modules GS-MPI005 :

1. Visser l'antenne appropriée sur le connecteur SMA de chaque module.
2. Insérer la carte SIM à l'envers dans le logement de chaque module (voir paragraphe "carte SIM").
3. Raccorder le châssis GS-MPI005R au réseau électrique.
4. Si un ou plusieurs voyants "SOUNDER" commencent à clignoter sur les modules, taper chaque code PIN SIM.
5. Attendre que le voyant rouge "ON-HOOK" de chaque module cesse de clignoter, indiquant qu'il s'est connecté avec succès au réseau GSM.
6. Les modules GS-MPI005 sont prêts à être utilisés.

NUMÉROTATION.

1. Composer le numéro de téléphone sur le clavier. Appuyez sur le bouton rouge "HANG-UP" et recommencer si le numéro a été mal composé.
2. Appuyer sur le bouton vert "DIAL".
(le voyant "ON-HOOK" s'éteint tandis que le "OFF-HOOK" commence à clignoter en cadence avec la sonnerie, indiquant que le téléphone est décroché, et en attente de réponse du correspondant. Dès que le correspondant décroche son combiné, le voyant "OFF-HOOK" reste allumé. Si l'appel échoue, le téléphone se remettra en état "raccroché").

FONCTION "REPONSE AUTOMATIQUE".

1. Éteindre le boîtier.
2. Maintenir enfoncée la touche numérique correspondant au nombre de sonneries désirées (1 à 9) avant que la réponse automatique ne s'active (ou la touche 0 pour désactiver la fonction).
3. Allumer le boîtier, avec la touche numérique toujours enfoncée.
4. Relâcher la touche après l'allumage.

MEMORISATION D'UN NUMERO DE TELEPHONE.

1. Composer le numéro de téléphone sur le clavier. Appuyer sur le bouton rouge "HANG-UP" et recommencer si le numéro a été mal composé.
2. Appuyer sur le bouton jaune "STORE".
3. Appuyer sur une touche numérique (1 à 9) pour y stocker le numéro de téléphone.
(Le voyant "OFF-HOOK" clignote deux fois rapidement, indiquant que le numéro a bien été enregistré).

APPELER UN NUMERO DE TELEPHONE MEMORISE.

1. Appuyer sur le bouton jaune "RECALL".
2. Appuyer sur la touche numérique (1 à 9) correspondant au numéro de téléphone à composer.
(Le téléphone mobile décroche la ligne et compose automatiquement le numéro du téléphone mémorisé).

DEPANNAGE

Problème : Voyant "BATT LOW" clignote.

Cause : Le voltage des piles est faible, mais le boîtier peut encore continuer de fonctionner pendant un moment. Plus le clignotement est rapide, plus les piles sont faibles.

Solution : Remplacer les piles ou connecter le boîtier à l'aide du bloc d'alimentation externe.

Problème : Voyant "BATT LOW" est allumé.

Cause : Le voltage des piles est trop faible pour que le boîtier fonctionne correctement.

Solution : Remplacer les piles ou connecter le boîtier à l'aide du bloc d'alimentation externe.

Problème : Le boîtier ne se connecte pas à un réseau GSM (voyants "ON-HOOK" et OFF-HOOK éteints, voyant "SOUNDER" ne clignote pas).

Cause : La carte SIM n'est pas insérée ou mal insérée.

Solution : Mettre ou remettre la carte en place. Eteindre puis rallumer le boîtier.

Problème : Le boîtier ne se connecte pas à un réseau GSM (voyant "ON-HOOK" ne cesse de clignoter, voyant "BATT LOW" est éteint ou ne clignote pas).

Cause : Le signal est trop faible.

Solution : Déplacer le boîtier pour tenter d'améliorer la réception.

Cause : l'antenne est défectueuse ou non appropriée.

Solution : Remplacer l'antenne.

Cause : problème momentané sur le réseau GSM.

Solution : Eteindre, puis rallumer le boîtier quelques minutes après.

Problème : Voyant "SOUNDER" clignote après la mise sous tension du boîtier.

Cause : Un code PIN doit être entré.

Solution : Composer le code PIN de la carte SIM (4 chiffres).

Problème : Voyant "ON-HOOK" clignote après que la connexion GSM ait été validée, ou que la ligne ait été raccrochée.

Cause : Le voltage des piles est trop faible pour que le boîtier fonctionne correctement. Le voyant "BATT LOW" devrait être allumé.

Solution : Remplacer les piles ou connecter le boîtier à l'aide du bloc d'alimentation externe.

Cause : Le signal est trop faible.

Solution : Déplacer le boîtier pour tenter d'améliorer la réception.

Cause : l'antenne est défectueuse ou non appropriée.

Solution : Remplacer l'antenne.

Problème : Le boîtier raccroche la ligne après la numérotation.

Cause : L'appel a échoué (faux numéro, encombrement sur la ligne, etc.).

Solution : Attendre quelques minutes et essayer à nouveau.

Cause : Plus de crédit disponible sur la carte SIM.

Solution : Transférer la carte SIM dans un téléphone normal et procéder à sa recharge.

Problème : Impossibilité d'appeler un numéro mémorisé.

Cause : La touche du clavier correspondante n'a pas de numéro valide.

Solution : Vérifier le numéro de téléphone et l'enregistrer à nouveau.

Problème : Les appels entrants semblent être coupés après un certain nombre fixe de sonneries.

Cause : La fonction "réponse automatique" du boîtier ou de l'opérateur GSM est activée.

Solution : Désactiver la fonction du boîtier ou appeler l'opérateur GSM pour en faire de même.

Problème : L'alimentation phantom ne fonctionne pas lorsqu'un microphone est branché.

Cause : C'est normal, ce type d'alimentation n'est pas disponible sur les boîtiers GSM.

Solution : Utiliser un microphone dynamique.

MANUEL UTILISATEUR

GS-MPI004

GS-MPI005

#1008_VF02



Distributeur exclusif : Pilote Films
33, rue Godefroy, 92800 Puteaux
tél : 01 49 00 13 50 - email : info@pilotefilms.com - web : www.pilotefilms.com